



ХЛОПОК

-   **1А. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале науки.
-   **2А. Немедленное**
Получите 3 .
-   **3А. Действие науки**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале науки.
-   **4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, продвиньтесь на 2 деления по шкале науки.
-   **5А. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке науки вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.
-   **1В. Немедленное**
Получите 2  и продвиньтесь на 1 деление по шкале науки.
-   **2В. Немедленное**
Получите бонус красного или белого департамента.
-   **3В. Немедленное**
Возьмите 1  и поместите в ячейку произведённого товара этой фабрики.
-   **4В. Действие производства**
Получите 1 .
-   **5В. Немедленное**
Получите 2  за каждый тип ваших фабрик.



БУМАГА

-   **1А. Немедленное**
Получите 3  и продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов.
-   **2А. Немедленное**
Получите 5 .
-   **3А. Действие инвестиций и контрактов**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов за каждый контракт, который вы выполнили этим действием.
-   **4А. Действие производства**
Получите 2 , если вы произвели на этой фабрике.
-   **5А. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке финансов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.
-   **1В. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
-   **2В. Немедленное**
Получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего, которого вы взяли для строительства этой фабрики.
-   **3В. Особое**
На шаге Б консолидации не сбрасывайте суммарно от 1 до 3  и/или .
-   **4В. Действие производства**
Получите 1  за каждую фабрику, на которой вы произвели этим действием.
-   **5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке контрактов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



БЕНТО

-   **1А. Немедленное**
Продвиньтесь на 3 деления по шкале добычи.
-   **2А. Немедленное**
Получите 4 .
-   **3А. Действие добычи**
Продвиньтесь на 1 деление по шкале добычи и получите 1 .
-   **4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, продвиньтесь на 3 деления по шкале добычи.
-   **5А. Немедленное**
Получите все бонусы департаментов, достигнутые вами на шкале добычи.
-   **1В. Немедленное**
Продвиньтесь на 2 деления по шкале добычи. Затем вы можете вернуться на 2 деления назад по шкале финансов, чтобы продвинуться по шкале добычи ещё на 2 деления.
-   **2В. Немедленное**
Возьмите 3  и поместите на эту фабрику. Вы можете тратить этот  как обычно. Не сбрасывайте этот  на шаге Б консолидации.
-   **3В. Действие добычи**
Получите 2 .
-   **4В. Действие производства**
Тратьте на 1  меньше (за всё действие, а не за каждую активацию).
-   **5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке добычи вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



ЛИНЗЫ

-   **1А. Немедленное**
Постройте 1 поезд и продвиньтесь на 1 деление по шкале финансов.
-   **2А. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем вы можете потратить 5  и 1 , чтобы построить 1 поезд в другом регионе.
-   **3А. Действие поездов**
Получите бонус одного региона, в котором вы построили поезд этим действием.
-   **4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, постройте 1 поезд.
-   **5А. Особое**
Ваши поезда увеличивают влияние в регионе на 3 (вместо 2).
-   **1В. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем второй раз получите бонус, если он указан в ячейке, куда вы только что поместили поезд.
-   **2В. Немедленное**
Постройте 1 поезд. Затем вы можете вернуться на 2 деления назад по шкале финансов и потратить 1 , чтобы построить 1 поезд в другом регионе.
-   **3В. Действие поездов**
Получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего, которого вы взяли для этого действия. (Прежде чем получить бонус, вы должны совершить хотя бы 1 активацию этого действия.)
-   **4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 поезд, если вы выполнили хотя бы 2 контракта этим действием.
-   **5В. Немедленное**
Получите 1 или 2 бонуса жёлтого департамента, если в ячейке поездов вашей области личных задач есть жетон благосклонности 2-го или 3-го уровня соответственно.



ЛАМПЫ

-   **1А. Немедленное**
Возьмите 3  и поместите в ячейки произведённых товаров 3 разных фабрик — по 1  на фабрику.
-   **2А. Немедленное**
Постройте по 1 машине на 2 разных фабриках.
-   **3А. Действие производства**
Получите 2 , если вы произвели на этой фабрике.
-   **4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, получите 4 .
-   **5А. Немедленное**
Получите 2  за каждую построенную вами машину (но не более 8 .
-   **1В. Немедленное**
Возьмите 2  и поместите в ячейки произведённых товаров этой фабрики.
-   **2В. Немедленное**
Постройте 1 машину. Затем вы можете произвести на фабрике, где построили эту машину.
-   **3В. Действие производства**
Получите 1  за каждую фабрику, на которой вы произвели этим действием.
-   **4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 машину, если вы выполнили хотя бы 1 контракт этим действием.
-   **5В. Немедленное**
Получите 2  за каждый порог, которого вы достигли в области кораблей, машин и поездов. (Учитываются оба порога, то есть вы можете получить до 12  включительно.)



ЧАСЫ

-   **1А. Немедленное**
Постройте 1 корабль и продвиньтесь на 3 деления по шкале финансов.
-   **2А. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете потратить 1 , чтобы построить 1 поезд.
-   **3А. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете потратить 2 , чтобы построить 1 корабль в другом пункте назначения.
-   **4А. Действие машин**
После того как вы построили машину на этой фабрике, постройте 1 корабль и продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
-   **5А. Немедленное**
Получите 2  за каждый нижний порог, которого вы достигли. (Области фабрик и контрактов не учитываются, поэтому вы можете получить не более 12 )
-   **1В. Немедленное**
Постройте либо 1 корабль, либо 1 машину, либо 1 поезд, и продвиньтесь на 2 деления по шкале финансов.
-   **2В. Немедленное**
Постройте 1 корабль и получите бонус департамента, соответствующего цвету рабочего-эксперта, которого вы взяли.
-   **3В. Немедленное**
Постройте 1 корабль. Затем вы можете вернуться на 3 деления назад по шкале финансов, чтобы построить 1 корабль в другом пункте назначения.
-   **4В. Действие инвестиций и контрактов**
Постройте 1 корабль, если вы выполнили хотя бы 1 контракт этим действием.
-   **5В. Немедленное**
Получите 2  за каждый порог, которого вы достигли в области науки, добычи и финансов. (Учитываются оба порога, то есть вы можете получить до 12  включительно.)

Ход игрока

В свой ход вы должны **выполнить действие** или **провести консолидацию**.

Действие

- Выберите действие и возьмите рабочего.
- Оплатите каждую активацию и разыграйте соответствующий(-ие) эффект(ы).

Консолидация (если в вашей области рабочих есть хотя бы 1 рабочий)

- Получите жетон благосклонности рядом с самым верхним рабочим (или ниже).
- Сбросьте все ваши и .
- Получите бонусы департаментов и доход (и .
- Выплатите зарплаты и верните рабочих:
 - Потратьте за каждый цвет рабочих (в т. ч. рабочих-экспертов) в вашей области рабочих.
 - Выплата зарплат обязательна, но вы не можете потратить 1 последнюю .
 - Потеряйте 1 за каждую , которую не можете потратить (в т. ч. за последнюю .
 - Верните фигурки рабочих в мешочки, а фишки рабочих-экспертов — в область миссии Ивакуры.

Конец игры

Последняя консолидация

Игроки одновременно проводят консолидацию, даже если у кого-то нет ни одного рабочего в области рабочих.

Подсчёт очков

- Личные задачи.** Получите за каждый жетон благосклонности в соответствии с уровнем этого жетона и достигнутым порогом.
- Ресурсы, товары, деньги.** Получите 1 за каждые 3 оставшихся , , / в любом сочетании. Получите 1 за каждые 5 оставшихся .

В свой ход вы можете сколько угодно раз:



Символы



Шёлк



Деньги



Уголь



Товары



Железо



Победные очки



Продвиньтесь по шкале науки на указанное число делений.



Продвиньтесь по шкале добычи на указанное число делений.



Продвиньтесь по шкале науки и/или добычи суммарно на указанное число делений.



Продвиньтесь по шкале финансов на указанное число делений.



Вернитесь назад по шкале финансов на указанное число делений.



Получите указанное количество соответствующего ресурса, товаров или денег.



Потратьте указанное количество соответствующего ресурса, товаров или денег.



Получите бонус указанного департамента.



Получите бонус любого департамента.



Добавьте соответствующую фишку влияния из левой части вашего дзайбацу в личный запас.

Жетон фабрики



Типы фабрик

Всего в игре 6 типов фабрик, каждый из которых относится к одному из трёх уровней:

- Уровень 1** — фабрики хлопка и фабрики бумаги. Для их строительства необходим 2-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 2 .
- Уровень 2** — фабрики бенто и фабрики линз. Для их строительства необходим 4-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 3 .
- Уровень 3** — фабрики ламп и фабрики часов. Для их строительства необходим 6-й уровень науки. Для производства на такой фабрике нужно потратить 4 .

Эффекты

СТРОИТЕЛЬСТВО ФАБРИКИ

- Выберите доступную фабрику, соответствующую вашему уровню науки*.
- Поместите выбранную фабрику в вашу область фабрик.
- Примените немедленное свойство этой фабрики, если есть.

* Вы можете временно повысить ваш уровень науки:



СТРОИТЕЛЬСТВО МАШИНЫ

- Выберите одну вашу фабрику хотя бы с 1 пустой ячейкой для машины.
- Поместите машину на выбранную фабрику. Оплатите дополнительную стоимость, если она указана в ячейке.

ПРОИЗВОДСТВО

- Выберите одну вашу фабрику.
- Потратьте 2/3/4 , чтобы произвести на фабрике 1/2/3-го уровня соответственно.
- Разместите произведённые (1 и ещё 1 за каждую построенную на этой фабрике машину) в ячейках ниже выбранной фабрики.

СТРОИТЕЛЬСТВО КОРАБЛЯ

- В области миссии Ивакуры выберите пункт назначения с рабочим-экспертом.
- Поместите корабль в любую пустую доступную ячейку для корабля в выбранном пункте назначения.
- Возьмите фишку рабочего-эксперта из этого пункта назначения.
- Возьмите жетон улучшенного департамента из этого пункта назначения.

СТРОИТЕЛЬСТВО ПОЕЗДА

- Выберите регион на игровом поле.
- Поместите поезд в любую пустую доступную ячейку для поезда в выбранном регионе.
- Получите бонус, если он указан в ячейке, куда вы только что поместили поезд.

ВЫПОЛНЕНИЕ КОНТРАКТА

- Выберите доступный контракт.
- Получите бонус, указанный на выбранном жетоне контракта.
- Поместите выполненный контракт в вашу область контрактов.

СНАБЖЕНИЕ МЕСТНОГО РЫНКА

- Выберите подходящую доступную ячейку влияния на любом местном рынке в одном регионе.
- Потратьте 1–3 того типа, который указан на стороне жетона спроса, примыкающей к выбранной ячейке.
- Поместите доступный жетон влияния с соответствующим значением в выбранную ячейку влияния.
- Получите либо бонус соответствующего региона (2 / 2 / 2 / 3), либо 2 .

Действия

ДЕЙСТВИЕ НАУКИ

Одна активация: потратьте 1/3/6 , чтобы / / соответственно.

ДЕЙСТВИЕ ДОБЫЧИ

Одна активация: потратьте 1/3/6 , чтобы / / соответственно.

ДЕЙСТВИЕ ФАБРИКИ

Одна активация: потратьте 6 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ МАШИН

От 1 до 3 активаций (на разных фабриках): потратьте 5 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ПРОИЗВОДСТВА

От 1 до 3 активаций (на разных фабриках): .

ДЕЙСТВИЕ КОРАБЛЕЙ

От 1 до 3 активаций (в разных пунктах назначения): потратьте либо 3 , либо 5 и 1 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ПОЕЗДОВ

От 1 до 3 активаций (в разных регионах): потратьте либо 3 , либо 5 и 1 , чтобы .

ДЕЙСТВИЕ ИНВЕСТИЦИЙ И КОНТРАКТОВ

От 1 до 3 активаций:

- Первая активация: потратьте 1 любого типа, чтобы или .
- Вторая активация: потратьте 2 любого другого типа, чтобы или .
- Третья активация: потратьте 3 любого третьего типа, чтобы или .

ДЕЙСТВИЕ МЕСТНЫХ РЫНКОВ

От 1 до 3 активаций (в одном регионе): .

НИППОН

財閥

ПАМЯТКА ИГРОКА